

$$\frac{d^2 y}{dx^2} + q(x) \frac{dy}{dx} = r(x) \leftarrow \begin{array}{l} \text{keine} \\ \text{GDG} \\ \text{(ODE)} \end{array}$$

kann neu geschrieben werden,

$$\frac{dy}{dx} = z(x)$$

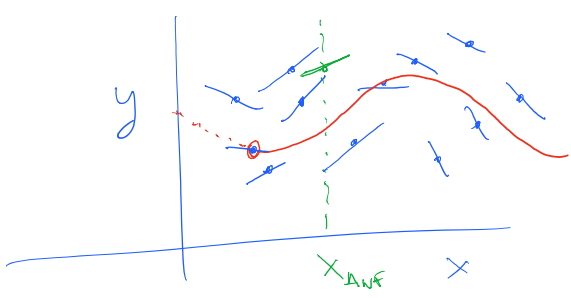
$$\frac{dz}{dx} = r(x) - q(x) \cdot z(x)$$

hier ist $z(x)$ eine neue Variable die hier ganz einfach die erste Ableitung ist.

Im Allgemeinen wollen wir eine Lösung für N Funktionen $y_i(x)$

$$\frac{dy_i(x)}{dx} = f_i(x, y_0, y_1, \dots, y_{N-1})$$

$i = 0 \dots N-1$



Anfangs- oder Randbedingungen (Durchlet)
 $y_i(x_{ANF}) = \boxed{y_i^A}$ — gegeben

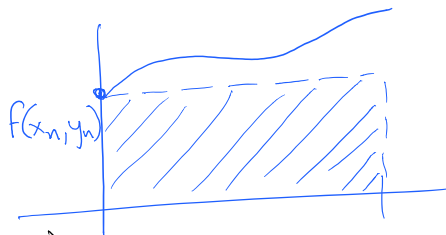
$\frac{dy_i}{dx}(x_{ANF}) = \text{Neigung}$
 ...

von Newton

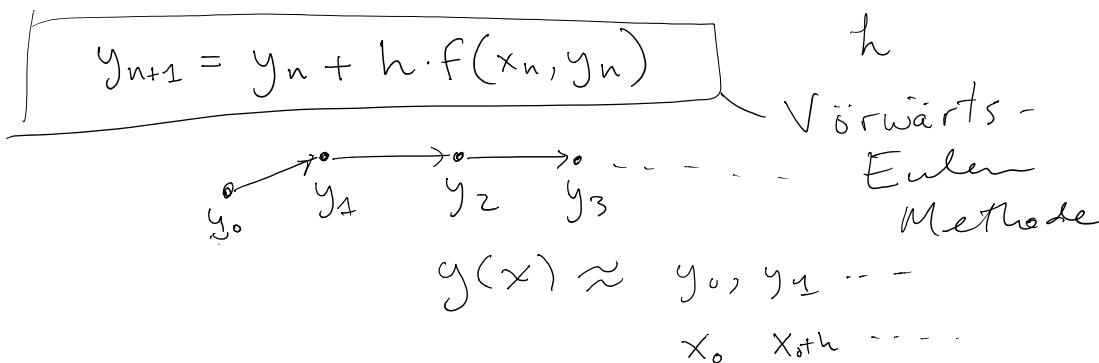
$$\frac{dy}{dx} = f(x, y)$$

Wir wollen $y(x)$ mit einer gewissen Genauigkeit.

$$\int_{y_n}^{y_{n+1}} dy(x) = \int_{x_n}^{x_{n+1}} f(x, y) dx$$



$$y_{n+1} - y_n = (x_{n+1} - x_n) \cdot f(x_n, y_n)$$



Fehler: Abschneidefehler



Einen Schritt: Lokale Fehler

Über eine ganzen fixer Abschnitt von x ergibt der Globale-Fehler.

$$y_{n+1} = y_n + h f(x_n, y_n) + \underbrace{h^2 f'(x_n, y_n)}_{\text{Lokale Fehler}} + \dots$$

$$y_{n+1} - y_n = h f(x_n, y_n)$$

$$+ h^2 f(x_n, y_n) f'(x_n, y_n) + \dots O(h^3)$$

$$+ h^2 f(x_n, y_n) f'(x_n, y_n) + \dots O(h^3)$$

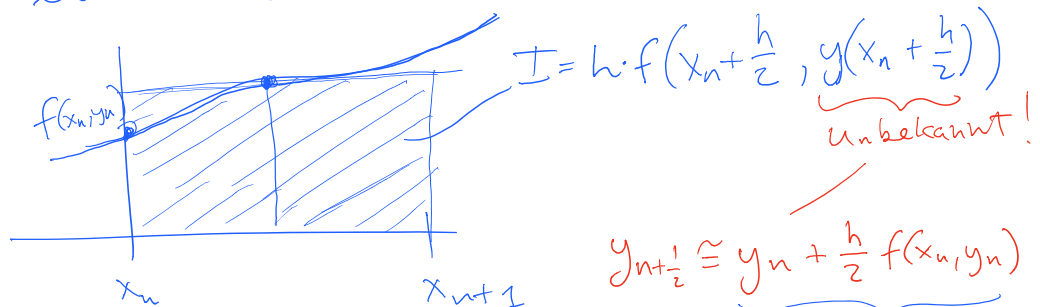
Fehler $O(h^2)$ pro Schritt

Anzahl Schritte über fixen X

$$N_{\text{Schritt}} = \frac{X}{h}$$

Globale Fehler $\Rightarrow O(h)$

Geht es besser?



Dann,

$$y_{n+1} = y_n + h f\left(x_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{h}{2} f(x_n, y_n)\right)$$

Lokaler Fehler $O(h^3)$

Midpoint Runge-Kutta

4^{ter} Ordnung Klassische Runge-Kutta

$$k_1 = h f(x_n, y_n)$$

$$k_2 = h f\left(x_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{k_1}{2}\right)$$

$$k_3 = h f\left(x_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{k_2}{2}\right)$$

$$k_4 = h f(x_n + h, y_n + k_3)$$

$$y_{n+1} = y_n + \frac{k_1}{6} + \frac{k_2}{3} + \frac{k_3}{3} + \frac{k_4}{6} + O(h^5)$$

Explicit

Explicit

Implicites Verfahren

$$y_{n+1} = y_n + h f\left(\frac{1}{2}(x_n + x_{n+1}), \frac{1}{2}(y_n + y_{n+1})\right)$$

Räuber - Beute Verhalten
Lotka - Volterra Modell (1920)

Eichhörnchen - Adler

Ohne Adler wächst die Bevölkerung der Eichhörnchen unbegrenzt.

$$\frac{\Delta e}{e} = k_e \cdot \Delta t$$

↑ Geburtsrate (konstant)

Aber wenn Adler vorhanden sind dann reduziert sich die Eichhörnchenbevölkerung proportional zur Anzahl der Adler.

$$\frac{\Delta e}{e} = k_e \cdot \Delta t - k_{ea} a \cdot \Delta t$$

oder

$$\Delta e = (k_e \cdot e - k_{ea} a) \Delta t$$

k_{ea} sagt wie gut die ^{Begegnungen} Adler beim Jagen sind und auch wie gut die Eichhörnchen beim Überleben sind.

$$\frac{\Delta a}{a} = -k_a \Delta t$$

↳ Sterben mit dieser Rate.

$$\Delta a = a \cdot (-k_a \Delta t)$$

$$\frac{da}{dt} = k_{ae} e a - k_a a$$

Desto mehr Begegnungen
desto grösser ist das
Wachsen der Adlerbevölkerung

$$\Delta a = (k_{ae} e a - k_a a) \Delta t$$

$$\frac{de}{dt} = k_e e - k_{ea} e a$$

$$\frac{da}{dt} = k_{ae} e a - k_a a$$

$$k_e = 2$$

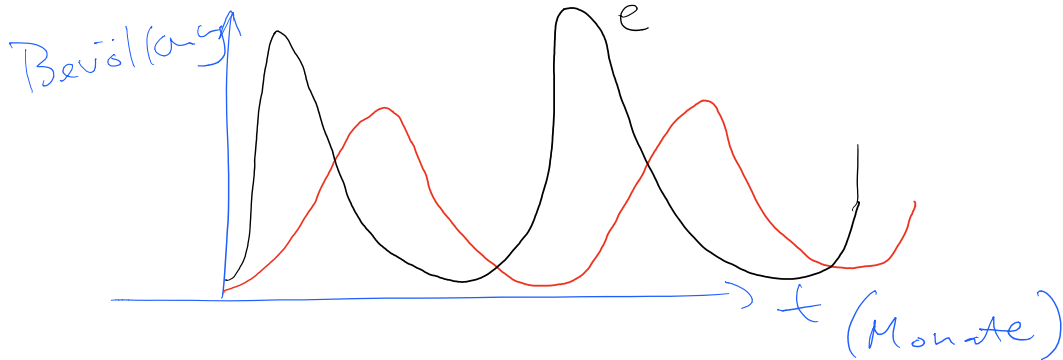
$$k_{ea} = 0.02$$

$$k_{ae} = 0.01$$

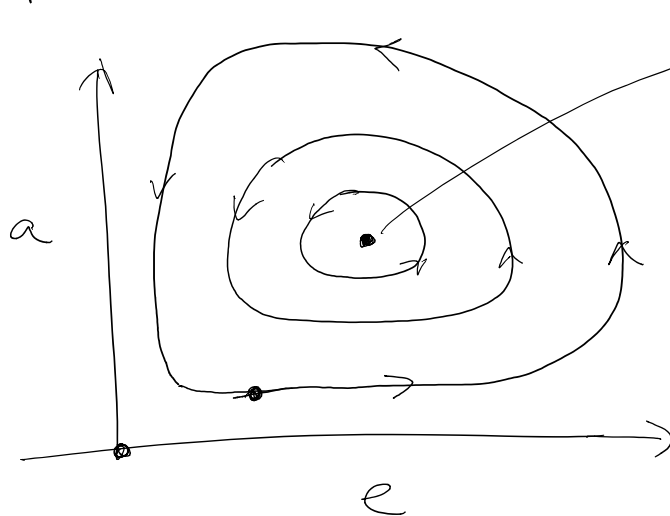
$$k_a = 1.06$$

$$e(0) = 100$$

$$a(0) = 15$$



Periodische



Fix Punkt

$$\frac{de}{dt} \stackrel{!}{=} 0$$

$$\frac{da}{dt} \stackrel{!}{=} 0$$